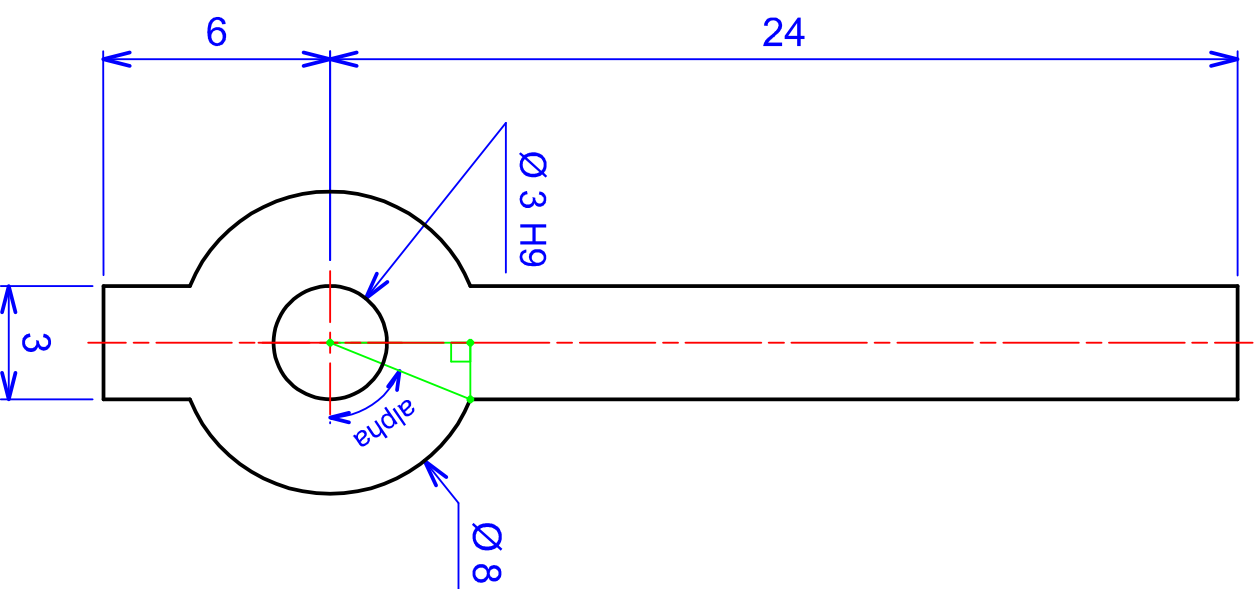
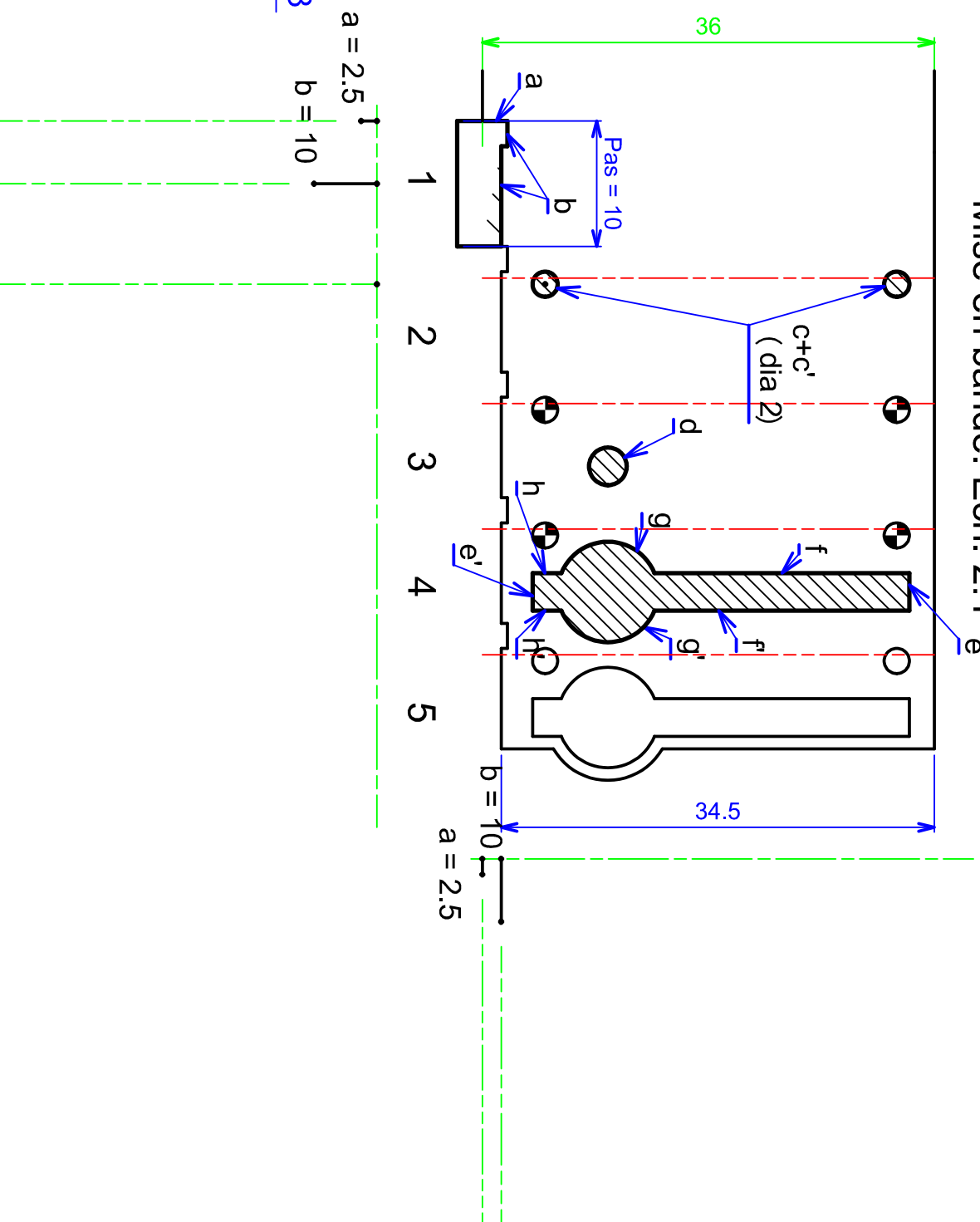


Aiguille Ech. 5:1

Mise en bande. Ech. 2:1

Calcul du périmètre découpé :	Résultat :	
a :		mm
b :		mm
c+c' :		mm
d :		mm
e+e' :		mm
f+f' :		mm
g+g' :		mm
h+h' :		mm
P =		mm
<u>Effort de découpage :</u>	-	-
F =		N
<u>Effort d'éjection :</u>	-	-
Fej = 1.5 % x F		N
<u>Effort d'extraction (dévêtissage) :</u>	-	-
Fex = 5% x F =		N
<u>Vérification capacité presse :</u>	-	-
Ft =		N
Validation presse (oui / non)		



Cratères notation :	-
Périmètre, efforts	/ 4
Dimensionnement	/ 4
CdG efforts	/ 4
Taux util. Bande	/ 2
Jeux	/ 2
Ressorts	/ 4
Note :	/ 20

Données technico-économiques :
cf dessin à compléter ($R_c = 290 \text{ MPa}$)

Travail demandé :

- Calculer la longueur de chaque segment, l'effort de découpage
- Calculer l'effort total, vérifier la capacité de la presse
- Déterminer graphiquement le CdG des efforts de découpage
- Calculer le taux d'utilisation de la bande
- Calculer le jeu de découpage (pour bavure mini) . Applications.
- Choisir les ressorts de dévêtissage (nb = 4, longue durée de vie)

Nom :

ÉCHELLE 1:1	Aiguille de pendulette		AUTEUR B. PERROT	
	Notice de calculs		DATE 27/12/2010	
	 TopSolid Lycée LIVET - Nantes			
A3	http://livet.cim.free.fr			00

Calcul surface pièce (détail) :	
Sp =	
Calcul surface bande pour un pas :	
Sb =	
Taux d'utilisation de la bande :	
Sp/Sb =	
Jeu de découpage :	
j =	
Exemples. Dimension poinçon et matrice pour :	
Dia 8 : Dp =	Dm =
Dia 3H9 : Dp =	Dm =
Charge unitaire par ressort :	-
Cur =	N
Choix référence ressort (D = 16, d1 = 8) :	-
Fab., réf.:	-

Jeu de découpage :
j =
Exemples. Dimension poinçon et matrice pour :
Dia 8 : Dp = Dm =
Dia 3H9 : Dp = Dm =

Charge unitaire par ressort :	-
Cur =	N
Choix référence ressort (D = 16, d1 = 8) :	-
Fab., réf.:	-

ÉCHELLE 1:1	Aiguille de pendulette		AUTEUR B. PERROT	
	Notice de calculs		DATE 27/12/2010	
	 TopSolid Lycée LIVET - Nantes			
A3	http://livet.cim.free.fr			00